Alexandre Pais

Consultor de Dados & IA · Data Engineer

Lisboa, Portugal · alexpaisdev@gmail.com · +351910863020 · https://www.linkedin.com/in/alexandre-pais-6740a91b2/

Disponível para funções remotas ou híbridas na Ásia, com possibilidade de relocalização

Resumo Profissional

Consultor de dados e IA que constrói soluções de análise, automação e big data em Azure, Power BI, Microsoft Fabric e Databricks. Otimizei um scraper de recolha de dados em Python de 20 para 2 minutos com workers paralelos e lógica de retry, migrei dashboards empresariais de Power BI para o SharePoint e, anteriormente, desenvolvi dashboards de análise de fraude e pipelines de relatórios integrados com o Slack em Databricks e Scala. Licenciatura em Engenharia Informática (2026), um semestre no Instituto Politécnico de Macau, inglês fluente.

Experiência Profissional

Consultor de Data Analytics & IA · Noesis

Jul 2026 – Presente

- Desenvolvo soluções de reporting, análise e automação em projetos de clientes, atualmente integrado numa equipa de cliente e a trabalhar com um Senior Consultant.
- Construí um web scraper em Python que recolhe todos os códigos de medicamentos e a respetiva data de rutura do site do Infarmed e carrega automaticamente os resultados numa base de dados.
- Otimizei o scraper com workers paralelos e lógica de fallback e retry, reduzindo a execução completa de 20 para 2 minutos (90% mais rápido).
- Migrei os dashboards de Power BI de um cliente de um sistema local baseado em ficheiros para o SharePoint, ficando relatórios e ficheiros de origem online num único local.

Tecnologias: Python, Microsoft Azure, Power BI, Microsoft Fabric, SharePoint

Game Developer · Overflow Interactive

Out 2025 – Fev 2026

- Desenvolvi um sistema modular em C# com arquitetura desacoplada, para que a lógica de recompensas escale e seja fácil de personalizar.
- Construí lógica de jogo orientada a estados em Unity, com máquinas de estados de animação e uma separação clara de responsabilidades.

Tecnologias: Unity, C#, GitHub, Confluence

Developer AR/VR · Arsenal do Alfeite S.A.

Mar 2023 – Ago 2023

- Desenvolvi uma simulação de navegação integrada com Node-RED para validar a comunicação de dados em tempo real e o message brokering entre ambientes simulados e controladores externos.
- Responsável técnico pelas demonstrações ao vivo a parceiros e clientes, incluindo a Marinha Portuguesa, a Vodafone e a Oracle.

Tecnologias: Unity, C#, Node-RED, GitHub, Xcode

Data Engineer · Fraudio B.V.

Set 2020 – Abr 2022

- Construí e geri dashboards analíticos de grande escala em Databricks com Scala, para visualização em tempo real e análise de padrões de fraude.
- Avaliei tecnologias de armazenamento de dados (MongoDB, Redis e outras) para melhorar a latência e a escalabilidade das consultas.
- Automatizei pipelines de relatórios integrando o Databricks com a API do Slack, acelerando a resposta a incidentes e a comunicação da equipa.
- Trabalhei num ambiente ágil de DevOps, contribuindo para a fiabilidade do processamento distribuído de dados.

Tecnologias: Databricks, Scala, Python (Pandas), SQL, MongoDB, Redis, YCSB

Web Developer

Mar 2020 – Jun 2020

- Desenhei esquemas relacionais em MySQL, mantendo os dados consistentes e as consultas rápidas.
- Transformei requisitos de negócio em funcionalidades web para clientes empresariais.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL

Competências

- **Cloud & BI:** Microsoft Azure, Microsoft Fabric, Power BI, SharePoint, Databricks
- **Programação & Dados:** Python (Pandas, web scraping), SQL, Scala
- **Bases de Dados:** MongoDB, Redis, MySQL
- **Automação & Integração:** processamento paralelo, design de retry e fallback, Slack API, Node-RED
- **Ferramentas & Práticas:** GitHub, Confluence, metodologias ágeis e DevOps

Formação

Licenciatura em Engenharia Informática · Instituto Politécnico de Setúbal (IPS) · 2023 – 2026

Programa de Mobilidade Académica · Instituto Politécnico de Macau · 2025

Semestre de intercâmbio em Macau para concluir as últimas unidades curriculares.

Curso Técnico Superior Profissional (CTeSP) em Desenvolvimento de Videojogos e Aplicações Multimédia · Instituto Politécnico de Setúbal (IPS) · 2021 – 2023

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos · Escola Secundária de Cacilhas-Tejo · 2017 – 2020

Línguas

Língua	Nível	Compreensão	Oral	Escrita
Português	Nativo	C2	C2	C2
Inglês	Fluente	C2	C1	C1
Espanhol	Básico	A2	A2	A2